GURPS Fantasy

Nome do Personagem: ______________________________ Jogador: ______________________________
Reino/Província: ______________________________ Religião/Divindade: ________________________
Raça: ___________________ Idade: _______anos Sexo: _______ Altura: ________m Peso:________kg
Aparência: ____

Dano GDP: pág. 74

Dano BAL: pág. 74

ST

Fadiga Máxima: ST+Bônus

Fadiga Atual: Inicial=0

Força de Vontade: (IQ+Bônus)

IQ

Sentidos (IQ+Bônus)

Aud.: **Tat.:**
Olf.: **Vis.:**
Pal.:

Veloc. Bas.: (HT+DX)/4

Deslocamento: =Veloc. - Carga

DX

Reação:

V: **VO:**
A: **AO:**
O: **AVO:**
AV:

Pontos de Vida Max.: =HT+Bônus

HT

Pontos de Vida Atuais:

Pontos p/ Gastar

Total de Ptos.

Esboço do Personagem

Resumo

Atributos: ____________________
Vantagens: ____________________
Desvantagens: ________________
Peculiaridades: _______________
Perícias: ______________________
TOTAL

Defesas Ativas

Aparar: =Arma/2

Bloquear: =Escudo/2

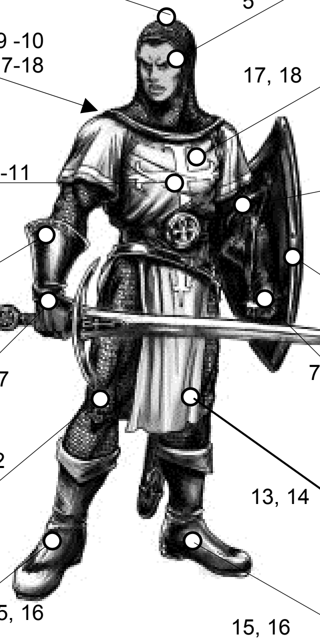
Esquiva: =Desloc.

Carga

Nenhuma (=ST): _______________.0
Leve (=2xST): _________________.1
Média (=3xST): ________________.2
Pesada (=5xST): _______________.3
M.Pesada (=10xST): ____________.4

Proteção

Cérebro — RD DP
Costas — RD DP
Tronco — RD DP
Braço da Arma — RD DP
Mão da Arma — RD DP
Perna Próxima — RD DP
Pé Próximo — RD DP



Cabeça — RD DP
Órgãos Vitais — RD DP
Braço do Escudo — RD DP
Escudo — RD --- DP
Mão do Escudo — RD DP
Perna Distante — RD DP
Pé Distante — RD DP

Perícias

Perícia	Custo	NH
Acrobacia (F/D)		
Alquimia (M/MD)		
Arco (F/D)		
Arma Arremessada (F/F)		
Armadilhas (M/M)		
Armas de Haste (F/M)		
Arremesso (F/D)		
Arremesso de Faca (F/F)		
Arremesso de Lança (F/F)		
Arremesso de Machado (F/F)		
Arrombamento (M/M)		
Bastão (F/D)		
Besta (F/F)		
Boemia (F/M)		
Briga (F/F)		
Cavalgar (F/M)		
Conhecimento do Terreno (M/F)		
Diplomacia (M/D)		
Disfarce (M/M)		
Dissimulação (M/M)		
Escalada (F/M)		
Escudo (F/F)		
Espadas Curtas (F/M)		
Espada de Duas Mãos (F/M)		
Espada de Lâmina Larga (F/M)		
Estratégia (M/D)		
Faca (F/F)		
Fuga (F/D)		
Funda (F/D)		
Furtividade (F/M)		
História (M/M)		
Intimidação (M/M)		
Lábia (M/M)		
Lança (F/M)		
Lança de Justa (F/M)		
Machado/Maça (F/M)		
Machado/Maça de 2 Mãos (F/M)		
Mangual (F/D)		
Manha (M/M)		
Natação (F/F)		
Ocultismo (M/M)		
Primeiros Socorros (M/F)		
Punga (F/D)		
Rastreamento (M/M)		
Sex Appeal (M/M)		
Sobrevivência [Ártico] (M/M)		
Sobrevivência [Deserto] (M/M)		
Sobrevivência [Floresta] (M/M)		
Sobrevivência [Ilha/Litoral] (M/M)		
Sobrevivência [Montanha] (M/M)		
Sobrevivência [Pântano] (M/M)		
Sobrevivência [Planície] (M/M)		
Sobrevivência [Selva] (M/M)		
Tática (M/D)		
Trato Social (M/M)		
Taumatologia (M/MD)		

GURPS Fantasy

Vantagens, Desvantagens e Peculiaridades

Custo		Custo	

Perícias

Perícia	Custo	NH

Equipamento

Item	$	Item	$

Arma

Dano Básico	Dano da Arma	Dano Final	Peso	Custo
Bal.: GDP:				

Alcance	ST Mín	Observações

Arma

Dano Básico	Dano da Arma	Dano Final	Peso	Custo
Bal.: GDP:				

Alcance	ST Mín	Observações

Arma de Longo Alcance

Dano Básico	Dano da Arma	Dano Final	Peso	Custo
Bal.: GDP:				

TR	Prec	½ D	Max	ST Mín	Observações

Arma de Longo Alcance

Dano Básico	Dano da Arma	Dano Final	Peso	Custo
Bal.: GDP:				

TR	Prec	½ D	Max	ST Mín	Observações